



FISICA

A.A. 2007-2008

Ingegneria Gestionale

Soluzioni 2° prova

1. La macchina A si muove di moto circolare uniforme alla velocità angolare costante $\omega_A = v_A/R = 1.85 \cdot 10^{-3}$ rad/s, da cui si ottiene per la legge oraria $\varphi_A(t) = \omega_A t + \pi/2$ (rispetto all'asse x). La macchina B si muove inizialmente con accelerazione angolare $\alpha = a_t/R = 6.67 \cdot 10^{-5}$ rad/s², velocità angolare $\omega_B(t) = \alpha t$ e legge oraria $\varphi_B(t) = \alpha t^2/2$. Il termine della prima fase della rincorsa avviene quando la macchina B ha percorso la distanza di 1Km che corrisponde all'angolo $\varphi_1 = 6.67 \cdot 10^{-2}$ rad. Imponendo $\varphi_B(t_1) = \alpha t_1^2/2 = \varphi_1$ si calcola il tempo al quale termina la prima fase $t_1 = \sqrt{2\varphi_1/\alpha} = 44.72$ s, la velocità angolare raggiunta $\omega_1 = \omega_B(t_1) = \alpha t_1 = \sqrt{2\alpha\varphi_1} = 2.98 \cdot 10^{-3}$ rad/s, la quale risulta maggiore della velocità angolare della macchina A. Nella seconda fase, che ha inizio al tempo t_1 , la macchina B procede alla velocità angolare acquisita ω_1 di moto circolare uniforme con legge oraria $\varphi_B(t) = \omega_1(t - t_1) + \varphi_1$. Per determinare il tempo t_{fin} al quale B raggiunge A basta imporre $\varphi_B(t_{fin}) = \varphi_A(t_{fin})$ e cioè $\omega_1 t_{fin} - \omega_1 t_1 + \varphi_1 = \omega_A t_{fin} + \pi/2$ da cui si ricava $t_{fin} = \frac{\omega_1 t_1 - \varphi_1 + \pi/2}{\omega_1 - \omega_A} = \frac{2\varphi_1 - \varphi_1 + \pi/2}{\sqrt{2\alpha\varphi_1} - \omega_A} = \frac{0.0667 + 1.571}{(2.98 - 1.85) \cdot 10^{-3}} = 1452$ s. A quell'istante le accelerazioni normali valgono rispettivamente $a_{nA} = \omega_A^2 R = 0.051$ m/s² e $a_{nB} = \omega_B^2 R = 0.133$ m/s²

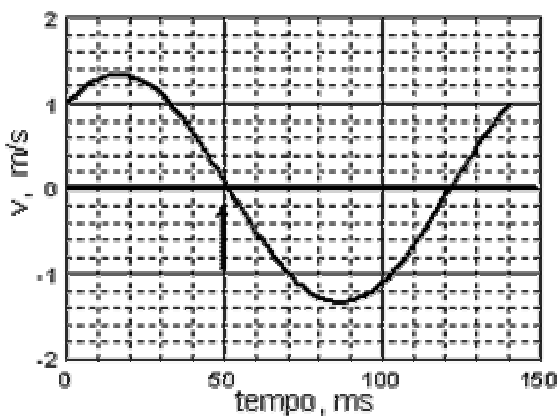
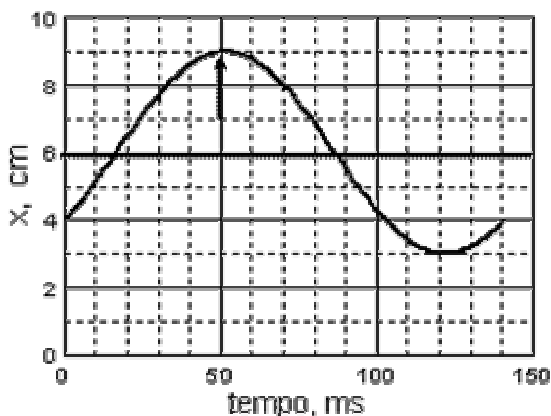
2. Il punto materiale descrive un moto armonico in accordo all'equazione $x(t) = x_{eq} + A \cos\left(\frac{2\pi}{T}t + \varphi\right)$ dove T rappresenta il periodo di oscillazione, ed x_{eq} il punto medio.

Gli estremi x_{max} e x_{min} sono $\begin{cases} x_{max} = x_{eq} + A \\ x_{min} = x_{eq} - A \end{cases}$ relazioni invertibili nelle $\begin{cases} x_{eq} = (x_{max} + x_{min})/2 = 6\text{cm} \\ A = (x_{max} - x_{min})/2 = 3\text{cm} \end{cases}$.

Dalle condizioni iniziali di posizione e velocità $\begin{cases} x(0) = x_{eq} + A \cos(\varphi) \\ v(0) = -\left(\frac{2\pi}{T}\right)A \sin(\varphi) \end{cases}$ si ricavano

$$\begin{cases} \varphi = \arccos\left(\frac{x(0) - x_{eq}}{A}\right) = \pm 131^\circ 49' & (\text{la soluzione } \varphi = 131^\circ 49' \text{ porta all'assurdo di } T < 0) \\ T = -2\pi A \sin(\varphi) / v(0) = \mp 140\text{ms} \end{cases}$$

Le grandezze cinematiche dopo $t_1 = 50\text{ms}$ valgono $\begin{cases} x(t_1) = x_{eq} + A \cos\left(\frac{2\pi}{T}t_1 + \varphi\right) = 8.994 \text{ cm} \\ v(t_1) = -\left(\frac{2\pi}{T}\right)A \sin\left(\frac{2\pi}{T}t_1 + \varphi\right) = 0.086 \text{ m/s} \end{cases}$



3. Nel sistema di riferimento di un osservatore nel carro armato l'elicottero vola alla velocità differenza $v_1 - v_2 = 150 \text{ km/h}$, che coincide anche con la velocità iniziale della bomba. Il moto parabolico della bomba può essere scomposto secondo gli assi x

$$\begin{cases} v_x = v_1 - v_2 \\ x(t) = (v_1 - v_2)t - d \end{cases} \text{ ed } y \begin{cases} v_y = -gt \\ y(t) = h - gt^2/2 \end{cases} . \text{ La bomba tocca il}$$

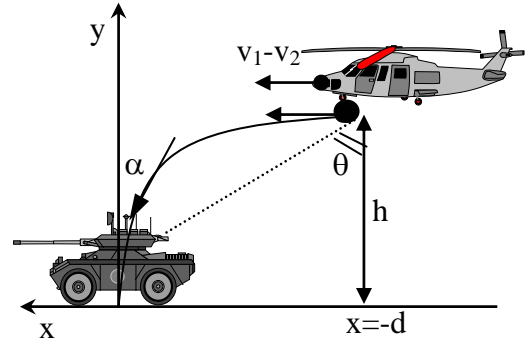
suolo al tempo t^* che si ottiene dall'equazione $y(t^*) = 0 = h - g(t^*)^2/2$ da cui $t^* = \sqrt{2h/g}$. A quell'istante l'ascissa della bomba deve

coincidere con quella del carro armato $x(t^*) = (v_1 - v_2)t^* - d = 0$, da cui si ricava la distanza $d = (v_1 - v_2)t^* = (v_1 - v_2)\sqrt{2h/g}$. La tangente dell'angolo di vista θ richiesto è proprio uguale al

rapporto dei due cateti $\tan \theta = d/h = (v_1 - v_2)\sqrt{2/gh} = 1.33$ da cui $\theta = 53^\circ 05'$. La velocità finale con cui la bomba arriva sul carro, nel sistema di riferimento solidale al carro, è scomposta nelle due

componenti $v_x = v_1 - v_2 = 41.7 \text{ m/s}$ e $v_y = -gt^* = -\sqrt{2gh} = 62.6 \text{ m/s}$. La velocità finale è quindi

$$v_{fin} = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = 75.2 \text{ m/s}, \text{ con angolazione lungo la verticale } \alpha = \arctan(v_x/v_y) = 33^\circ 40'.$$



4. Il tempo di volo del proiettile t^* si ottiene imponendo $y(t^*) = 0$ da cui si ottiene l'equazione di secondo grado $t^2 - [2v_o \sin(\alpha)/g] \cdot t - 2h/g = 0$ che ha due soluzioni di cui quella accettabile è

$$t^* = \frac{v_o \sin(\alpha)}{g} + \sqrt{\left(\frac{v_o \sin(\alpha)}{g}\right)^2 + \frac{2gh}{v_o^2}} = v_o/g \left(\sin(\alpha) + \sqrt{\sin^2(\alpha) + 2gh/v_o^2} \right) \text{ da}$$

cui la gittata risulta $L = x(t^*) = v_o^2/g \left[\cos(\alpha) \left(\sin(\alpha) + \sqrt{\sin^2(\alpha) + 2gh/v_o^2} \right) \right]$.

Per valutare la gittata massima basta imporre $\frac{dL}{d\alpha} = 0$ ottenendo una

$$\text{equazione } \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha) = \sin(\alpha) \left[\sqrt{\sin^2(\alpha) + b} - \frac{\cos^2(\alpha)}{\sqrt{\sin^2(\alpha) + b}} \right] \text{ ove}$$

$b = 2gh/v_o^2$. Quadrando ambo i membri dopo qualche passaggio algebrico si ottiene $b \cos^4(\alpha) = b^2 \sin^2(\alpha) + b \sin^4(\alpha)$ e semplificando per b e sfruttando relazioni trigonometriche porta a

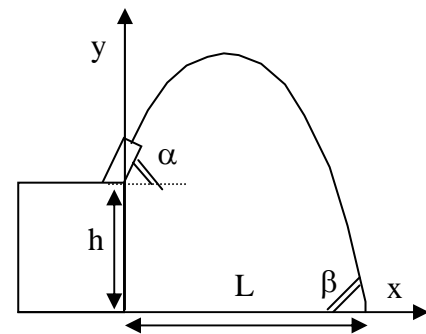
$$tg(\alpha) = \frac{1}{\sqrt{1+b}} = \frac{1}{\sqrt{1+2gh/v_o^2}} \text{ nel nostro caso } \alpha = 43^\circ 40'. \text{ Per il calcolo}$$

del raggio di curvatura basta calcolare la velocità e l'accelerazione

tangenziale al tempo $t=1s$. $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{v_o^2 + (gt)^2 - 2v_o g t \sin(\alpha)} = 193.36 \text{ m/s}$ mentre

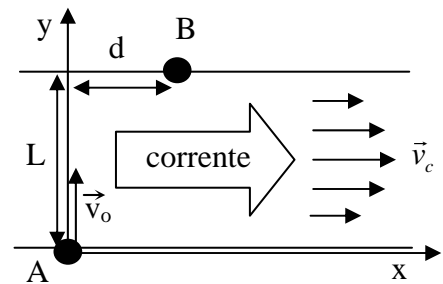
l'accelerazione tangenziale è $a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{g^2 t - v_o g \sin(\alpha)}{\sqrt{v_o^2 + (gt)^2 - 2v_o g t \sin(\alpha)}} = -6.5 \text{ m/s}^2$ da cui ricaviamo

l'accelerazione normale $a_n = \sqrt{g^2 - a_t^2} = 7.33 \text{ m/s}^2$ da cui il raggio di curvatura $\rho = v^2/a_n = 5098 \text{ m}$.



$$\begin{cases} x(t) = v_o \cos(\alpha) \cdot t \\ v_x(t) = v_o \cos(\alpha) \\ a_x = 0 \\ y(t) = h + v_o \sin(\alpha) \cdot t - gt^2/2 \\ v_y(t) = v_o \sin(\alpha) - gt \\ a_y = -g \end{cases}$$

5. La velocità del natante nel sistema fisso, solidale con la terra, è $\vec{v}_a = \vec{v}_o + \vec{v}_c$ dove \vec{v}_o rappresenta la velocità che il natante ha nel sistema di riferimento solidale con l'acqua, mentre \vec{v}_c è la velocità di trascinamento della corrente. La velocità del natante, decomposta secondo x e y è riportata nel riquadro. Il tempo impiegato a raggiungere l'altra sponda t^* si calcola dal moto lungo y imponendo $y(t^*)=L$ da cui $t^*=L/v_o$ quantità al momento incognita! Dal moto lungo l'asse x ricaviamo invece la condizione per il raggiungimento al tempo t^* del punto B. Si deve quindi imporre $x(t^*)=d$ dove però $x(t)$ è l'integrale nel tempo della velocità della corrente $v_x(y)$. Osserviamo come nel termine di velocità non compaia direttamente il tempo ma solo l'ordinata y che però è a sua volta funzione del tempo. Il risultato dell'integrazione riportato genericamente nel riquadro vale nel nostro caso ($x_0=0$)



$$\begin{cases} y(t) = v_o t \\ v_y = v_o \end{cases} \text{ e } \begin{cases} x(t) = x_0 + \int v_x(y(t)) dt \\ v_x(y(t)) = k \cdot y(t) \cdot (L - y(t)) \end{cases}$$

$$x(t) = \int_0^t k \cdot y(t) \cdot (L - y(t)) dt = kv_o \int_0^t t(L - v_o t) dt = kv_o \left\{ L \left| \frac{t^2}{2} \right|_0^t - v_o \left| \frac{t^3}{3} \right|_0^t \right\} = kv_o t^2 \left(\frac{L}{2} - \frac{v_o t}{3} \right) \text{ che al}$$

tempo $t^*=L/v_o$ vale $x(t^*)=d= kv_o \frac{L^2}{v_o^2} \left(\frac{L}{2} - \frac{L}{3} \right) = \frac{kL^3}{6v_o}$ da cui ricaviamo

$$v_o = \frac{kL^3}{6d} = \frac{5 \cdot 10^{-3} \cdot (50)^3}{6 \cdot 20} = 5.2 \text{ m/s, da cui il tempo } t^*=L/v_o \text{ } t^* = L/v_o = \frac{6d}{kL^2} = 9.6 \text{ s.}$$